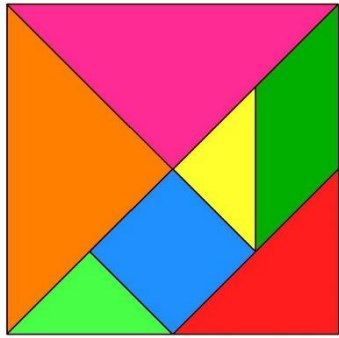
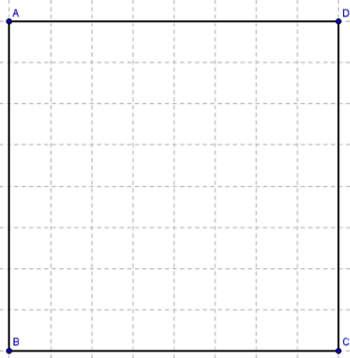


# IL TANGRAM



Il Tangram è un antico gioco di origine cinese, ottenuto scomponendo un quadrato in sette parti dette TAN: un quadrato, un parallelogramma e cinque triangoli rettangoli isosceli, di cui due grandi, uno medio e due piccoli.

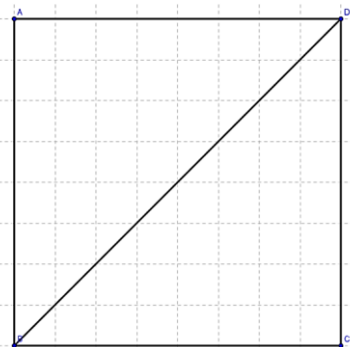
È conosciuto come "Le sette pietre della saggezza" perché si diceva che la padronanza di questo gioco fosse la chiave per ottenere saggezza e talento. Combinando i 7 pezzi (sempre tutti e 7) è possibile realizzare diverse figure che ci ricordano oggetti, animali, persone della realtà. Tutte le figure che realizzerai saranno EQUIESTESE, cioè occuperanno sempre lo stesso spazio/superficie.



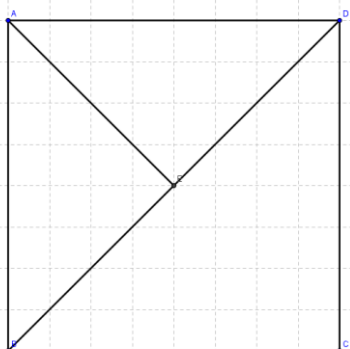
Prendi un foglio a quadretti da 0,5 cm.

Disegna un quadrato di 32 quadretti x 32 quadretti. (16 cm x 16 cm).

Se ti è possibile attaccalo su un cartoncino leggero. Anche il fondo di una scatola (pasta, merendine, scarpe ...) può andare bene.

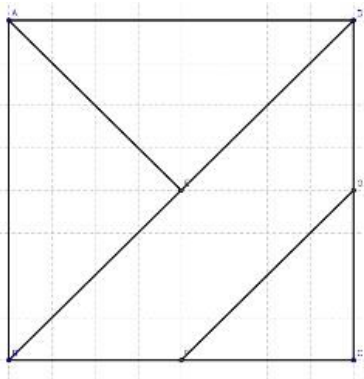


Disegna una diagonale.

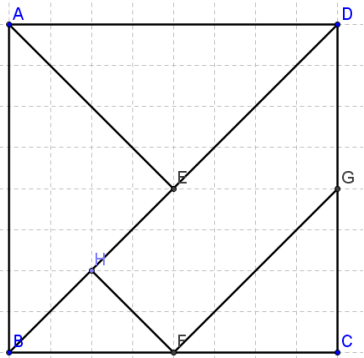


Dividi la diagonale a metà (circa 11,25 cm). Hai trovato il punto E. Uniscilo col vertice A.

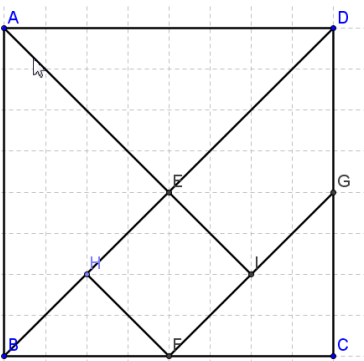
(Puoi anche ottenere il risultato senza misurare semplicemente disegnando il segmento passando per le diagonali dei singoli piccoli quadretti del foglio).



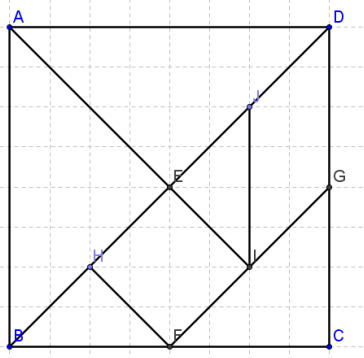
Dividi la base BC a metà (8 cm). Punto F.  
 Dividi il lato/altezza/destro CD a metà (8 cm). Punto G.  
 Unisci i due punti che hai trovato.



Prendi in considerazione solo metà diagonale (BE) e dividi la sua lunghezza a metà. Punto H.  
 Unisci con il punto H con il punto F sulla base.



Prolunga il segmento AE fino a quando raggiunge il segmento FG. Troverai il punto I.



Prendi in considerazione solo metà diagonale (ED) e dividi la sua lunghezza a metà. Punto J.  
 Unisci il punto che hai appena trovato J con il punto I.  
 Perfetto! Il tuo Tangram è finito!  
 Colora i 7 pezzi a piacere con 7 colori diversi.  
 Ritaglia i 7 pezzi.

